

## アドバンテージとファウルの累積方法

### 〈アドバンテージとファウルの累積方法〉

---

- ① 直接フリーキックとなるファウルがある。



## アドバンテージとファウルの累積方法

- ② 直接フリーキックのアドバンテージ・シグナルを正しく示す。

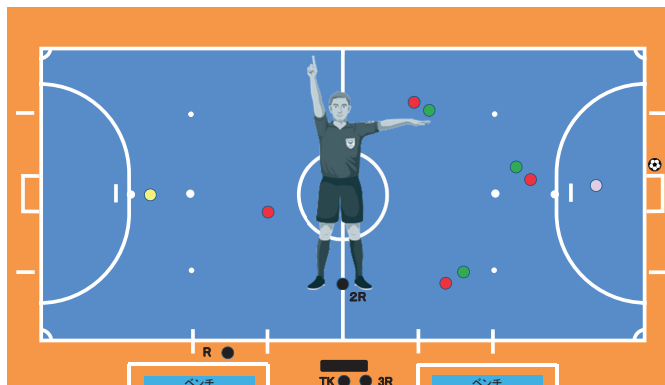


- ③ ボールがアウトオブプレーになった後、タイムキーパー・テーブルの4～5m前に行き、累積ファウルにアドバンテージを適用したシグナルを示す。



## アドバンテージとファウルの累積方法

- ④ 累積ファウルにアドバンテージを適用したシグナルを示したのち、どちらのチームに幾つファウルを累積させるのかシグナルする。

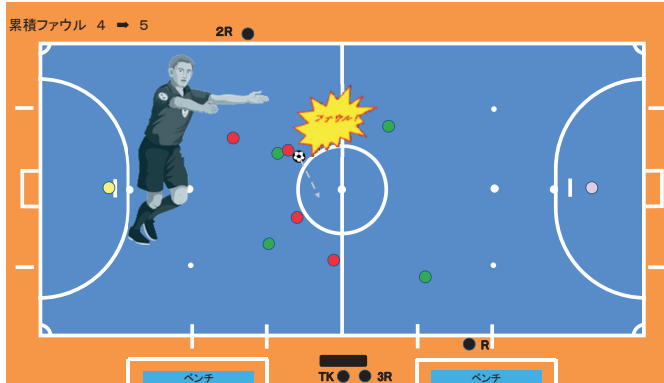


- \* ファウルが間接フリーキックに値するものであった場合、片手でアドバンテージのシグナルを示す。累積ファウルとはならないため、次にボールがアウトオブプレーになっても、何のアクションも取らない。



## アドバンテージとファウルの累積方法

- ⑤ ファウルが連続して行われた場合（ファウル数は既に4つ）、先ずシグナルを示してアドバンテージを適用する。



- ⑥ 次のファウルが行われ、アドバンテージが適用されなければ、笛を吹いた後、タイムキーパー・テーブルのところに来て、累積ファウルのシグナルを示す。



## アドバンテージとファウルの累積方法

- ⑦ 累積ファウル数が6つであるならば、DFKSAFを与える。

