

## JFA eスポーツ・サッカー選抜大会 2022 大会規約

「JFA eスポーツ・サッカー選抜大会 2022」（以下、「選抜大会」といいます）は、「FIFAE Nations Series 2022」に出場するサッカーe日本代表選手を選出する大会の呼称です。

公益財団法人 日本サッカー協会（以下「JFA」といいます）内に設置されたJFA eスポーツ・サッカー選抜大会運営事務局（以下「事務局」といいます）は、選抜大会について、以下のとおり規約を定めます。

### 第1章 総則

#### 第1条 （適用範囲および追加・変更）

1. 本規約は、本選抜大会の参加・運営に関して、本選抜大会に参加する者（以下「選手」といいます）および事務局に適用されるものとします。
2. 本選抜大会に関する個別規定は、本規約の一部を構成します。個別規定と本規約の条項が重複したときは、個別規定が優先します。
3. 事務局は、合理的な範囲・方法により、選手の事前の承諾を得ることなく、本規約を追加・変更することができます。選手は、変更後の規約がインターネットに掲載された時点で変更後の内容に同意したものとみなします。

#### 第2条 （用語集<ターミノロジー>）

##### 1. FIFA 22

米エレクトロニック・アーツ社の発売したサッカービデオゲームを指します。

##### 2. FUT

FIFAシリーズに搭載されている「FIFA Ultimate Team™」モードを指します。FUTでは、夢のチームを作り上げ、様々な相手とシングルプレイやオンラインモードで競うことができます。

##### 3. SENアカウント（オンラインID）

Sony Entertainment Networkアカウントの略で、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントが展開しているオンラインサービスプラットフォームを利用できるアカウントを指します。本選抜大会においては、対戦相手のマッチング、事務局への試合結果報告等に使用します。

#### 4. PS Plus

株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントが提供する、さまざまなコンテンツとオンライン対戦等のシステムサービスを加入者のみが利用できる定額制サービスを指します。利用にはSENアカウントが必要です。

#### 5. プレーヤーネーム（ゲーム内名称）

本選抜大会において選手の呼称に用いる選手名を指します。ただし、公序良俗に反する不適切な名称での参加を禁止します。

#### 6. クラブ名

FUTにおいて選手が作り上げたチーム名称を指します。ただし、公序良俗に反する不適切な名称での参加を禁止します。

#### 7. 選抜大会/準々決勝

2022年4月14日（木）に開催されるオンライン形式の大会全般を指します。

#### 8. 選抜大会/準決勝・決勝

2022年4月23日（土）に開催されるオフラインもしくはオンライン形式の大会全般を指します。

#### 9. FIFA 22 グローバルシリーズ

FIFA 22において、真の世界チャンピオンを決める世界大会シリーズを指します。毎週開催されるFIFA 22内オンライン大会の成績に応じて大会に招待され、獲得したポイントやその他大会成績に応じて「FGSプレーオフ大会」へ進出し、優秀な成績を収めた上位選手のみが、ワールドチャンピオンを決める大会である「FIFA eWorld Cup 2022」へ参加できます。

#### 10. FIFA eNation Series 2022

各国サッカー協会が選出した選手が集い世界の国を決める、FIFAが主催するeスポーツの国際大会を指します。詳細は、FIFA公式ホームページ（<https://www.fifa.gg/c/fifae-nations-series-2022>）をご確認ください。

### 第3条（選抜大会フォーマット）

本選抜大会は、以下の内容にて構成されます。

#### 1. 選抜大会/準々決勝

選抜大会出場権を獲得した8チームによる、「FUT/CO-OP/対戦」モードを使用した2v2（2on形式）での試合。

オンラインでのトーナメント形式にて実施されます

## 2. 選抜大会/準決勝・決勝

選抜大会/準々決勝を勝ち上がった4チームによる、「FUT/CO-OP/対戦」モードを使用した2v2（2on形式）での試合。

オフラインもしくはオンラインでのトーナメント形式にて実施されます。

## 第4条（事務局の権限）

事務局は、トラブルが発生したとき、ルールを適用することが著しく公平性を欠く結果になるとき、その他事務局の介入が必要とされるすべてのときにおいて、一切の裁定を終局的におこなう権限を独占的に有します。

## 第5条（参加資格）

本選抜大会に参加する者は、以下の全ての要件を満たしていることを必要とします。

### 1. 共通

- (1) スポーツマンシップに則った態度、言動、服装をすること
- (2) 「FIFA.gg」登録時点で満17歳以上であること（ただし、17～19歳の選手は、決勝ラウンド進出時に法定代理人および親権者等の署名が入った参加同意書の提出が必要です）
- (3) 選抜大会出場選手となった場合、2022年4月14日開催予定の選抜大会/準々決勝、同年4月23日開催予定の選抜大会/準決勝・決勝ラウンドに必ず出場できること。なお、上記選抜大会出場選手は、本選抜大会およびすべての関連選抜大会が終了するまで試合会場（オンラインの場合は自宅）に留まらなければならないものとします。
- (4) 本選抜大会に参加する時点での最新の本規約を確認のうえ、同意すること  
また、同様に、FIFAが別途定める大会参加規定に同意すること
- (5) 選抜大会実施時に日本国内在住で、日本国籍で日本のパスポートを所持していること  
※尚、2022年8月末時点で、有効期限が6か月以上残っているパスポートであること
- (6) 事務局や他の参加選手と日本語でコミュニケーションがとれること
- (7) 本選抜大会開催期間を通じて同一のプレイヤーネームを使用すること
- (8) 試合参加に必要なSENアカウントをエントリー時点で保有し、PS Plus（有料）に加入していること
- (9) 暴力団等の反社会的勢力と一切の関わりがないこと
- (10) 事務局と本選抜大会のための連絡を取ることができる有効なメールアドレス、電話番号を登録すること
- (11) サッカーe日本代表に選出された場合は、以下の事項を遵守できること
  - ①2022年度（2022年4月24日～次シーズンのFIFAe Nations Series開催まで）のサッカー

ーe日本代表として活動できること

②2022年5月19日～22日に開催予定のeNations Online Qualifiers（都内近郊）、同年6月9日～12日のFIFAE Nations Playoffs（都内近郊）および同年7月27日～30日に開催されるeNations Cup 2022（海外で実施予定。各大会日程前後の移動日も含む）に必ず出場できること。

また、上記大会時に日本に在住していること。

※各大会日程は新型コロナウイルス感染症の感染状況やその他の理由により変更される可能性があります。

(12) 「FIFA.gg」に登録されていること

(13) JFA IDを取得していること

※JFA IDは右記URLから取得可能 (<https://www.jfa.jp/registration/>)

(14) JFAが別途定める「個人情報の取り扱い」ならびに「著作権・肖像権等の取扱い」に同意すること

(ご参考>[https://www.jfa.jp/match/esports\\_soccer\\_championship\\_2022/02.pdf](https://www.jfa.jp/match/esports_soccer_championship_2022/02.pdf))

## 2. 選抜大会参加条件

参加選手は、所定のエントリーサイトから対象期間内にエントリーした選手のうち、次の各号により選出されたPS5部門16選手（8チーム）とする。

(1) 2022年4月7日23時59分時点のFIFA.gg内FIFA22 Global Series公式ランキングでPS5部門の参加資格者上位者から順に選出し、出場可能人数（7チーム/14名）を満たすまで参加資格を付与する。

※北アジア（Asia North）のランキングのうち、上記参加資格を満たす選手から選出。（FIFA.ggのエントリー時に「日本」を選択している選手）

※チームのキャプテンとして登録している選手のみが対象。

(2) 2022年4月に実施される「JFA eスポーツ・サッカー選抜大会 2022学生大会」で優勝したチーム（1チーム/2名）

(3) (1)に該当する選手が7チーム/14名に満たなかった場合、3月18日～4月28日にFIFA22ゲーム内で実施される「FUTモード/シーズン5」における4月10日23時59分時点のエリートディビジョン内レートの上位選手から順に出場権を付与する。

該当選手が(1)(3)合わせて計7チーム/14名になるまで繰上げで出場権を付与する。

エントリー者の中に「FUTモード/シーズン5」のエリートディビジョンのレート保持者が不在の場合は、「FUTモード/シーズン4」のエリートディビジョンのレートの上位選手から順に出場権を付与する。

なお、レート確認のため、FIFA22「FUTモード/シーズン5」エリートディビジョン内レートのスクリーンショットまたは動画を2022年4月10日中にご提出いただく可能性がございます。提出の連絡を受けたにも関わらず、指定された日時までに提出いた

だけない場合は出場権が付与されません。

- (4) (1)および(3)に該当する選手が登録時に申請していたチームメイト（各チーム1名まで）
- (5) 上記に該当する選手の中で参加資格を満たさない選手の代わりにJFAが別途定める方法で選出された選手
- (6) 広告露出や営利活動を事務局が禁止させることがあることに同意すること。本選抜大会に関連して選手が広告露出や営利活動等をおこなうときは、事前に事務局の許可を得ることが必要です。
- (7) 「FIFA.gg」登録時点で17～19歳の選手は、決勝ラウンドの当日に法定代理人および親権者等の同意書を提出すること
- (8) 選抜大会出場時の着用ユニフォームについては、事務局の指定するものを着用すること  
eスポーツチーム所属選手：チームユニフォーム（チームユニフォームがない場合は、事務局の指定するユニフォームを着用）  
公序良俗に反する等、事務局が不適切と判断するロゴ・メッセージ等が記載されている場合はユニフォーム着用が許可されない場合があります。  
無所属選手：事務局の指定するユニフォーム

## 第6条（表彰）

### 1. 選抜大会

- (1) 賞金：なし
- (2) 副賞：未定
- (3) その他：優勝チームを2022年シーズンのサッカーe日本代表に選出します。

## 第7条（エントリー）

1. 選手は、エントリー期間内（2022年3月25日～4月10日）に、JFA公式ホームページ内特設ページからエントリーします。

（エントリー＞<https://forms.gle/ood6wBqhEiSfUX5y7>）

### 2. キャプテン・チームメイトの登録

- (1) エントリー時にキャプテン1名、チームメイト1名の必要情報を登録します。  
選抜大会参加条件を満たすためのランキング・レート等はキャプテンのものが採用されます。
- (2) 選手が本規約に定める禁止事項に違反しているときや、その他、選手による本選抜大会への参加が不適切であると合理的に判断されるときは、事務局は当該選手のエントリーを拒否することができます。



## 第2章 選抜大会/準々決勝の進行

### 第8条 (概要)

1. 選抜大会/準々決勝は、2022年4月14日（予定）に、オンラインにて「FUT/CO-OP/対戦」モード（東京サーバー・コンペティションモード）を使用して、ノックアウト方式（シングルエリミネーション形式）、チーム戦（2v2）にて実施します。
2. 対戦チームと2試合行い、合計スコアの多いチームが準決勝に進出します。  
2試合合計スコアが同じ場合は、延長戦を行い、延長戦でもスコアが同じ場合はPK戦で勝敗を決定します。

### 第9条 (試合形式)

試合は、「FUT/CO-OP/対戦」モードを用いて、トーナメント方式で、各対戦2試合を行い、合計スコアが多いチームが勝利となります。2試合合計スコアが同じ場合は、延長戦を行い、延長戦でもスコアが同じ場合はPK戦で勝敗を決定します。

### 第10条 (連絡方法)

事務局から選手への本選抜大会に関する連絡は、メール（選手がエントリー時に提供したメールアドレス）を通じて日本語にておこないます。ただし、本選抜大会開催中の再試合等の緊急連絡は、電話（選手がエントリー時に提供した電話番号）でおこないます。

### 第11条 (ゲーム環境)

本選抜大会で利用するゲーム環境は、以下のとおりとします。

1. ゲーム：FIFA 22（PS5®版）
2. バージョン：予選ラウンド開催日における最新バージョン
3. ゲーム機：PS5®

### 第12条 (ゲーム設定)

選手は、「FUT/CO-OP/対戦」モードにて以下の設定を確認したうえ、対戦相手を招待します。

選手は、共通のゲーム設定として以下を遵守するものとします。

[試合]

- 1.時間（ハーフ）：6分
- 2.難易度：ワールドクラス
- 3.クイックサブ：オフ

#### 4. スタジアム：FeWCスタジアム

[ビジュアル]

- 1.HUD：選手名&インジケータ
- 2.選手インジケータ：選手名
- 3.時間/スコア表示：オン
- 4.レーダー：2D
- 5.オンラインIDインジケータ：オフ
- 6.ラインナップスクロール：オフ

[オーディオ]

- 1.実況：0
- 2.スタジアムの歓声：83.
- 3.ミュージック：0

[カメラ]

1. プロ、エンド、ダイナミック：使用禁止

[トレーナー]

1. トレーナー：非表示

[コントローラー設定]

1. ディフェンス：戦術的ディフェンス

[戦術・フォーメーション]

1. カスタム戦術：使用可
2. カスタムフォーメーション：使用不可

[ルールセット]

初期設定

[サーバー]

東京

#### 第13条（戦術・フォーメーション）

選手の戦術・フォーメーションは、以下のとおりとします。

1. カスタム戦術：使用可
2. カスタムフォーメーション：使用不可

#### 第14条（スカッド制限）

選手は、選抜大会の開催中、専用アカウント（通称『神アカウント』）を使用します。使用選手は専用アカウントに付与された選手に限ります。

なお、専用アカウントは本選抜大会のみの使用とします。



#### 第15条（選抜大会の進行）

1. 選手は、2022年4月11日13時00分までに、別途通知する事務局のオンラインIDからのフレンド申請を受諾し、PlayStation™ Networkによるメッセージ機能を利用可能な状態にしておきます。
2. 選手は、試合前にゲームの設定を確認し、全てのハードウェアおよびネットワークが機能していることを確認します。また、試合前に全ての必要なアップデート等を済ませます。
3. 事務局は、試合開始の5分前までに、選手に対して、①対戦相手のオンラインID②試合開始時刻をメールで通知します。なお、本選抜大会の進行状況によってはこの通知が遅れることもありうるため、準々決勝の当日は、選手は、事務局からのメールを受け取り次第すみやかに試合開始できるように待機します。
4. 選手は、前項により通知された対戦相手のオンラインIDをPlayStation™ Networkで検索およびフレンド登録をおこなったうえで、「FUT/CO-OP/対戦モード」に対戦相手を招待し、試合を開始します。
5. 試合中は、PS5®のShare機能を利用して試合中の映像を録画します。録画した映像は、大会の運営・プロモーション等のために事務局が提出を求める可能性があります。
6. 試合に勝った選手は、試合終了後にPS5®のShare機能を利用して対戦結果のスクリーンショットを保存し、事務局のオンラインIDに対して、①試合結果、②スクリーンショットを送付して報告します。この報告がなかったときは、事務局は当該試合を無効とすることがあります。

#### 第16条（失格）

事務局は、選手が以下のいずれかに該当するときは、当該選手を失格とします。

1. 2022年4月11日13時00分までに事務局のオンラインIDからのフレンド申請を受諾しなかったとき
2. メールで通知された時刻になってもオンライン状態を確認できないとき
3. 故意にゲームとの接続を切断し、ゲームに再接続できないとき。この場合、切断された選手は、切断された状態のスクリーンショット・録画映像を保存し、事務局のオンラインIDに対して当該スクリーンショット・録画映像を送付して報告します。故意の切断であるか否かは、事務局が判断します。

#### 第17条（トラブル時の対応）

1. 事務局は、本選抜大会運営上必要な場合、選手に対して状況（ゲームの進行状況やその他の状況）の問い合わせや一定時間の待機を指示することがあります。
2. 事務局は、対戦選手双方がオンライン状態であるにもかかわらずマッチングに不具合が

生じたときは、ゲーム機器の再起動等を指示することがあります。

3. 事務局は、選手の故意ではなくネットワークが切断され、接続を試みても再接続ができないときは、切断時点で試合を戻すことができるか（切断時のスコア・経過試合時間・ボール保持状況など）判断します。試合を戻すことができないと判断したとき、試合の再開方法は、事務局の裁量に委ねられます。
4. 運営側の機材不調等の理由で準々決勝の進行が中断されたとき、試合の再開方法は、事務局の裁量に委ねられます。

### 第3章 選抜大会/準決勝・決勝ラウンドの進行

#### 第18条 (試合形式)

1. 選抜大会/準決勝・決勝は、2022年4月23日(予定)にオンラインもしくはオフラインにて、「FUT/CO-OP/対戦」モード(東京サーバー・コンペティションモード)を使用して、ノックアウト方式(シングルエリミネーション形式)でおこないます。
2. 対戦相手と2試合行い、合計スコアの多いチームが決勝に進出します(決勝戦の場合は合計スコアの多いチームが優勝)。2試合合計スコアが同じ場合は、延長戦を行い、延長戦でもスコアが同じ場合はPK戦で勝敗を決定します。

#### 第19条 (言語)

準々決勝・決勝の進行は、全て日本語でおこないます。

#### 第20条 (ゲーム設定)

選手は、共通のゲーム設定として以下を遵守するものとします。

##### [試合]

1. 時間(ハーフ) : 6分
2. 難易度 : ワールドクラス
3. クイックサブ : オフ
4. スタジアム : FeWCスタジアム

##### [ビジュアル]

1. HUD : 選手名&インジケータ
2. 選手インジケータ : 選手名
3. 時間/スコア表示 : オン
4. レーダー : 2D
5. オンラインIDインジケータ : オフ
6. ラインナップスクロール : オフ

##### [オーディオ]

1. 実況 : 0
2. スタジアムの歓声 : 83.
3. ミュージック : 0

##### [カメラ]

1. プロ、エンド、ダイナミック : 使用禁止

##### [トレーナー]

1. トレーナー：非表示 [コントローラー設定]

1. ディフェンス：戦術的ディフェンス

[ルールセット]

初期設定

[サーバー]

東京

#### 第21条（戦術・フォーメーション）

選手の戦術・フォーメーションは、以下のとおりとします。

1. カスタム戦術：使用可

2. カスタムフォーメーション：使用不可

#### 第22条（スカッド制限）

選手は、選抜大会の開催中、専用アカウント（通称『神アカウント』）を使用します。使用選手は専用アカウントに付与された選手に限ります。

なお、専用アカウントは本選抜大会のみの使用とします。

#### 第23条（試合）

1. 選手は、試合前にゲームの設定を確認し、全てのハードウェアおよびネットワークが機能していることを確認します。

2. 選手がヘッドセット、コントローラーを持参したい場合は、事務局に対して使用許可を得る必要があります。

3. 試合中の一時停止については、選手交代・戦術変更を含め5回までの制限が課されます。上記以外に、チームの選手が退場した場合に、選手交代・戦術変更をおこなうために一時停止をすることができます。

4. 試合中に選手の故意ではなくネットワークが切断された場合は、事務局は第17条の記載の対応を行います。また、故意にゲームとの接続を切断した場合は、故意の切断であるか否かは、事務局が判断します。故意と判断された場合は失格となる可能性があります。

#### 第24条（その他）

1. 準決勝・決勝がオンラインで実施された場合は、第11条から第17条が適用されます。

2. 準決勝・決勝がオフラインで実施された場合、事前のPCR検査や抗原検査を行う場合がございます。各検査で新型コロナウイルス陽性の反応が出た場合、または、高熱などの体調不良が発生した場合は、該当選手およびその選手が所属するチームは不戦敗

となります。

## 第4章 その他

第25条（2022年4月23日以降の選抜大会（選抜大会/準決勝・決勝）に進出した選手の交通費、宿泊費の支給）

事務局は、選抜大会/準決勝・決勝参加にかかる交通費（ただしオフラインで実施され、公共交通機関を利用した場合に限ります）および宿泊費の全額を選手に支給します。

第26条（個人情報の取扱い）

1. 事務局は、本選抜大会に際して選手から収集した個人情報を、本選抜大会の開催および運営の目的でのみ使用します。事務局は、収集した個人情報を、JFAの定めるプライバシーポリシーに従い適切に管理します。

JFAプライバシーポリシー><http://www.jfa.jp/information/privacypolicy.html>

JFA個人情報保護方針><http://www.jfa.jp/information/personal.html>

2. 選手は、事務局が本選抜大会に際して選手から収集した個人情報、SENアカウント、ゲーマータグおよび本選抜大会におけるパフォーマンス全般について、本選抜大会の結果や選抜大会のプロモーションなどを行うことを目的に、本選抜大会終了後にFIFAおよびELECTRONIC ARTS INC.に第三者提供することを予め同意するものとします。

第27条（著作権・肖像権等の取扱い）

1. 選手は、本選抜大会中の自己の肖像、ゲーム内の名称、年齢その他の情報が、JFA、事務局または本選抜大会関係者が制作するウェブサイト、本選抜大会関連の広報物、報道および情報メディア等において使用される可能性があることを予め承諾します。また、選手は、JFA、事務局または本選抜大会関係者が制作する印刷物、ビデオおよび情報メディアによる選手の氏名、肖像、プレー内容、プレー結果等の商業的利用を予め承諾し、JFAおよびJFAの指定する者に対して、肖像権、パブリシティ権その他の権利を主張・行使しないものとします。
2. 所属プロゲーミングチーム等の第三者との間で肖像権等の権利に関する契約をしている選手は、選抜大会出場に関し予めその第三者からの承諾を得た上で、本選抜大会にエントリーします。
3. 本選抜大会に関する文書、映像、画像、配信、動画、ソフトウェア等に関する著作権（著作権法第27条および第28条に定める権利を含みます）その他一切の権利（以下総称して「著作権等」といいます）は、JFAに帰属します。選手が本選抜大会に関する著作権等を使用したいときは、事前にJFAの承諾を必要とします。

第28条（禁止事項）

選手は、以下の行為が禁止されるものとします。

1. 虚偽の情報を用いてエントリーすること
2. 同一人物が複数回にわたってエントリーすること
3. 複数のアカウントを利用してエントリーすること
4. 他人になりすましてエントリーすること
5. 本選抜大会に出場する権利を他者に譲渡すること
6. コントローラー以外の外部デバイスをゲーム機器本体に接続すること
7. 試合時間を意図的に遅らせること
8. 試合以外の方法によって勝敗を決定しようとする事
9. 公序良俗に反する不適切なプレイヤーネーム、クラブ名を用いること
10. 試合中に個人の音楽機器やmp3プレーヤー等で音楽を聴くこと
11. 試合中に他者から試合のコーチングを受けること
12. 試合中に相手選手にみだりに話しかけること
13. 試合中に事務局が用意した機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット、PC等）を操作したり、閲覧したりすること
14. 試合中にアルコール、薬物その他物質の影響により酩酊し、試合運営または相手の行為等を妨げること
15. 他の選手または事務局に対して、嫌がらせまたは脅迫をおこなうこと
16. 他の選手または事務局に対して、不当に差別または誹謗中傷・侮辱すること
17. 他の選手または事務局に対して、反社会的勢力を用いた働きかけをおこなうこと
18. 試合結果を対象にした賭博をおこなうこと、または賭博への参加を勧誘すること
19. 意図的に試合に負けるよう他の選手に対して働きかけること
20. 他の選手からの働きかけに応じて、意図的に試合に負けること
21. 入賞品を転売、譲渡または質入れすること
22. 所定の時間に所定の場所に集合しないこと
23. 事務局の指示に従わないこと
24. 事務局の質問に適切適時に回答しないこと
25. 事務局による本選抜大会の進行を意図的に妨害すること
26. 自らまたは反社会的勢力を利用して、他の選手または事務局に対して詐欺、暴力をおこなうこと
27. SNS等で暴言やハラスメント行為等をおこなうこと
28. その他、事務局が不適切と判断する行為をおこなうこと

#### 第29条（ペナルティ）

1. 事務局は、選手が本規約に違反したときは、違反した選手に対して失格等のペナルティを課すことができます。

2. 前項のペナルティにより選手が失格となったときは、サッカーe日本代表への選出・国際大会出場・副賞獲得等の資格は剥奪されます。
3. 事務局は、ペナルティの対象者および内容をウェブサイトで公表することができます。

#### 第30条（免責事項）

1. JFAは、ゲームサーバのトラブルや天災等やむを得ない事由が生じたときは、本選抜大会を内容変更、中断、延期または中止することがあります。ただし、これにより受けた選手の損害に対して、一切の責任も負いません。
2. 事務局は、選抜大会がオンライン実施の場合、選手が試合に参加する費用は一切負担しません。
3. 事務局は、選手間または選手と第三者との間で生じたトラブルについて、一切の責任を負いません。
4. 選手は、自己が芸能事務所等（以下「事務所等」といいます）に所属しているときには、本規約に同意することにつき事務所等より事前に承諾を得るものとします。事務所等より損害賠償請求を受けたときは、選手が自らの費用と責任で紛争を解決し、事務局は一切の責任を負いません。

#### 第31条（準拠法および管轄）

1. 本規約の成立、効力、履行および解釈に関しては、日本法が適用されるものとします。
2. 本規約に関して紛争が生じたときは、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

#### 第32条（誠実協議）

本規約に規定のない事項について、または本規約の条項の解釈に疑義を生じたときは、事務局と選手は、協議のうえ誠意をもって解決するものとします。

#### 付則

（実施・改定）

本規約は、2022年3月25日から実施します。