

第1回 全国高校eサッカー選手権大会 supported by PUMA

大会要綱

- 主催** 株式会社講談社 ゲキサカ / スポーツマネジメント株式会社
- 後援** 経済産業省
- 特別協賛** プーマジャパン株式会社
- 協力** 株式会社コナミデジタルエンタテインメント
- 日程** オンライン予選 Day1: 2021年6月12日(土) Day2: 2021年6月13日(日)
Day3: 2021年7月10日(土) Day4: 2021年7月11日(日)
決勝大会 2021年8月24日(火)
- 参加費** 無料
- エントリー方法** 下記エントリーフォームより、必要事項を記入のうえ申込すること
Day1、Day2: [エントリーフォーム\(6月開催分\)](#) (締切) 2021年5月31日(月)23:59まで
Day3、Day4: [エントリーフォーム\(7月開催分\)](#) (締切) 2021年6月30日(水)23:59まで
※予選大会は希望の日程を選択してください。4日間すべての日程にエントリー可能です
- 使用タイトル** eFootball ウイニングイレブン 2021 SEASON UPDATE
- プラットフォーム** 家庭用ゲーム機「PlayStation®4 (PS4)」(ソニー・インタラクティブエンタテインメント)
- 会場** 予選大会 オンライン開催
決勝大会 Mixalive TOKYO (ミクスライブ東京) 東京都豊島区東池袋 1-14-3
- 参加資格**
- ・オンライン予選時に文部科学省の定める高等学校、高等専門学校、中等教育学校後期課程又は特別支援学校の高等部(以下、「高等学校等」という)に在籍する生徒であること
(一つの高等学校等から複数名の選手が出場することも可能)
 - ・インターネット環境があること (推奨: 光回線、有線接続だと尚良い)
 - ・PlayStation®Plus (PS Plus) に加入していること
 - ・予選大会を勝ち抜いた場合、決勝大会へ参加可能であること
- (関東地域以外にお住まいの方が決勝大会へ進出した場合、大会実行委員会で定めた交通費補助を支給します)
- ・未成年者については法定代理人(親権等)による同意を得ていること(オンライン予選にエントリーした時点で本大会への参加について法定代理人(親権者等)の同意を得ているものと見なします)決勝大会に出場する場合、決勝大会の会場にて法定代理人が記名押印した同意書を提出いただきます
- 対戦形式** ≪オンライン予選・決勝大会共通≫ 1vs1 シングルエリミネーションによるトーナメント方式
≪オンライン予選≫フレンドリーマッチロビー ≪決勝大会≫ローカルマッチ
- 大会形式** ≪オンライン予選≫
- ・各予選大会は最大64名によるノックアウト方式にて行う。上位2名(合計8名)が決勝大会の出場権を得る
 - ・試合時間は10分(延長戦なし・PK戦あり)とする
- ≪決勝大会≫
- ・8名によるノックアウト方式にて行う
 - ・試合時間は10分(延長戦あり・PK戦あり)とする
- ゲーム内試合設定**
- 試合レベル: スーパースター / 試合時間: 10分 / 交代人数: 3人 / ケガ: なし
ボールタイプ: eMOMENTO / スタジアム: コナミスタジアム / 時間帯: 夜 / 季節: 夏
天候: 晴れ / 芝の長さ: 普通 / ピッチコンディション: 普通
BGM: 0 / 試合中: 実況0 / 試合中: スタジアムアナウンス0 / 試合中: BGM OFF

選択可能チーム

| | | |
|---------------|----------------|----------------|
| FCバルセロナ | バイエルン・ミュンヘン | マンチェスター・ユナイテッド |
| ユヴェントス | アーセナル | シャルケ |
| セルティック | レンジャーズ | ゼニト |
| AS ローマ | コロコロ | ユニベルシダ・デ・チレ |
| ボカ・ジュニオルス | リーベル・プレート | アリアンサ・リマ |
| スポルティング・クリスタル | ウニベルシタリオ・デポルテス | スポルト・ボーイズ |

※選択可能チームは大会途中で変更となる可能性があります

禁止事項・注意事項

- ・試合中 PS4 の電源を切るなどの行為は主催者の判断で不戦敗にすることがあります
- ・ネットワーク回線が切断した場合、切断した側の負けとなります
- ・選手が意図的にネットワーク回線を絞る等、試合の進行を妨げる行為をしたとスタッフが判断した場合、その選手は失格となる可能性があります
- ・チート行為（改造ツール）を使用してのプレーや、事前に登録した選手と違う選手が大会に出る行為は禁止として、実施した場合は不戦敗となります
- ・選手のなりすまし行為は絶対に認めません
- ・誹謗中傷等のスポーツマンシップに反する行為は禁止されます。これには、個人的な侮辱、暴言、他のプレイヤーや機器に対する物理的攻撃、過度の叫び声の使用が含まれますが、これに限定されません
- ・チャット、SNS 等で出場選手への暴言など試合進行の妨げとなる行為が確認された場合は、主催者等の判断により棄権扱いとします
- ・選手が不適切な試合（八百長等）またはトーナメントの挙動を悪用したと見なされるかどうかについての最終決定は、主催者等によって決定されます
- ・他の利用者、第三者又は主催者の著作権、財産権、プライバシー、名誉、信用若しくはその他の権利を侵害する行為、及び侵害するおそれのある行為
- ・最終的な結果の判断については、主催者等が状況を判断したうえで決定します

※上記以外にも大会の運営に妨げるような行為や大会に不利益を与える行為やそれに類似するものは、然るべき対応を取らせていただく場合があります

全国高校 e サッカー選手権大会 事務局

スポーツマネジメント株式会社 内

〒150-0001

東京都渋谷区神宮前 2-12-2 ステージ神宮前 II 4F

TEL : 03-5412-0055

MAIL : e-sports@spo-mane.co.jp

※“e-サッカー”は、株式会社コナミデジタルエンタテインメントの登録商標です

株式会社コナミデジタルエンタテインメントの許諾を得て“e-サッカー”を使用しています

※“PlayStation”は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です



後援／



特別協賛／

